РАССМОТРЕНО	СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДАЮ
на заседании ШМО учителей технологического цикла	зам. директора по методической работе	Директор МАОУ «СОШ «Мастерград» г.Перми
протокол № 1 от «31» августа 2016 г.	И.В. Яковлева	Т.В.Тиунова
Ларкин М.Ю.		

Рабочая программа факультативного курса «Графический дизайн» основное общее образование 8 класс

на 2016/2017 учебный год учителя Ларкина Михаила Юрьевича

Пояснительная записка к программе курса «Графический дизайн»

Программа курса "Графический дизайн" составлена на основе на основе курса Л.А.Залоговой «Компьютерная графика». Предназначен для учащихся, желающих углубленно освоить современные компьютерные технологии, изучить основы профессиональной обработки графических изображений.

Цель работы курса: организовывать содержательную и творческую деятельность учащихся, развивающую творческий потенциал личности.

Задачи:

- изучить прикладную программу растрового графического редактора;
- изучить правила построения компьютерных рисунков;
- изучить возможности компьютерной обработки фотографий;
- воспитывать трудолюбие, терпение и усидчивость;
- содействовать росту творческого потенциала личности.

Направление деятельности:

- построение рисунков;
- обработка готовых изображений;
- построение коллажей;
- создание оформления кабинета информатики;
- выполнение творческих работ;
- проведение выставок работ;
- реализация творческих отчётов работы кружка.

Учебная литература:

«Компьютерная графика» Л.А.Залогова М.: 2005. — 212 с.
«Компьютерная графика» Практикум: М.: 2005. — 245 с.

Тематическое планирование

№	Тема	Количество часов
1.	**Часть 1. Основы изображения**	**1**
2.	**Методы представления графических изображений**	**2**
a.	Растровая графика, Векторная графика. Сравнение растровой и векторной графики	1
b.	Особенности редакторов растровой и векторной графики	1
3.	**Цвет в компьютерной графике**	**2**
a.	Цветовые модели: Аддитивная **RGB**, Субтрактивная **CMYK**, **HSB** (Оттенок - Насыщенность – Яркость).	1
b.	Цветоделение при печати	1
4.	**Форматы графических файлов**	**2**
a.	Векторные форматы, Растровые форматы, Преобразование файлов из одного формата в другой	2
5.	**Часть 2. Графические редакторы:**	**2**
a.	векторной CorelDRAW, Adobe Illustrator, InkScape	1
b.	растровой графики Adobe Photoshop, Corel PhotoPaint, Gimp	1
6.	**Создание иллюстраций**	**15**
a.	Введение в программу InkScape	3
b.	Рабочее окно программы, Основы работы с объектами. Вспомогательные режимы работы	3
c.	Создание рисунков из кривых Методы упорядочения и объединения объектов Закраска рисунков	3
d.	Эффекты: объем, тень, перетекание, деформации	3
e.	Работа с текстом, Основы типографики	2
f.	Сохранение и загрузка изображений.	1
7.	**Монтаж и улучшение изображений**	**10**
a.	Введение в программу Gimp	1
b.	Выделение областей	1
c.	Коллаж. Основы работы со слоями, Маски и: каналы.	3
d.	Рисование и раскрашивание, Ретуширование фотографий	3

e.	Тоновая коррекция, Цветовая коррекция	1
f.	Работа с контурами	1
g.	Обмен файлами между графическими программами	1