РАССМОТРЕНО	СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДАЮ
на заседании ШМО учителей технологического цикла	зам. директора по методической работе	Директор МАОУ «СОШ «Мастерград» г.Перми
протокол № 1 от « 31 » августа 2016 г.	И.В. Яковлева	Т.В.Тигунова
Ларкин М.Ю.		

Рабочая программа факультативного курса «Инженерная графика» основное общее образование 10 класс

на 2016/2017 учебный год учителя Ларкина Михаила Юрьевича

Пояснительная записка к программе курса «Инженерная графика»

Программа курса "Графический дизайн" составлена на основе на основе курса Л.А.Залоговой «Компьютерная графика». Предназначен для учащихся, желающих углубленно освоить современные компьютерные технологии, изучить основы профессиональной обработки графических изображений.

Цель курса: организовывать содержательную и творческую деятельность учащихся, развивающую творческий потенциал личности в направлении инженерной графики.

Задачи:

- изучить прикладную программу графического редактора;
- изучить правила построения компьютерных рисунков;
- изучить возможности компьютерной обработки фотографий;
- воспитывать трудолюбие, терпение и усидчивость;
- содействовать росту творческого потенциала личности.

Направление деятельности:

- построение рисунков;
- обработка готовых изображений;
- построение коллажей;
- создание оформления кабинета информатики;
- выполнение творческих работ;
- проведение выставок работ;
- реализация творческих отчётов учащихся.

Тематическое планирование курса

№	Тема урока	Кол-во часов	Компьютерный практикум
1	Правила безопасной работы в кабинете информатики	1	
2	Принципы создания и хранения изображений в компьютере	1	Изучение среды редактора
3	Графика растровая и векторная,	1	Принципы создания и хранения изображений
4	Интерфейс ГР	1	Расположение и назначение элементов
5	Изменение масштаба объектов и изображения	1	Простейшие операции с объектом.
6	Инструменты выделения и перемещения Выделение объектов Преобразование выделения	3	Выделение, операции и преобразования нескольких при помощи выделения, копирования, горизонтального транспортирования, поворота.
7	Инструменты рисования -Прямоугольник -Эллипс -Линия -Заливка	3	Создание изображений с использованием инструментов выделения
8	Изменение параметров объектов	3	Заливка, контур, тип линии
9	Слои -Форматы сохранения	2	Построение коллажа
10	Создание изображений	3	Построение простейших изображений
11	Работа с кривыми, логика, узлы, сегменты.	2	Редактирование сложного объекта
12	Основы коррекции цвета	3	Смена цвета в изображении
13	Рисование кривых произвольной формы	2	Рисование кривых
14	Работа с текстом -Текст абзацем	2	Построение надписей, дизайн текста

	-Текст по кривой -Художественный текст		
15	Группировка -Текстура -режимы просмотра	3	Преобразование изображений
16	Выполнение итоговой работы	2	Индивидуальная практическая работа
17	Выставка работ	1	Представление работ

Оборудование

Компьютеры, проектор, карточки – задания, графические файлы для практической работы.

Программное обеспечение

Графический редактор InkScape (Open Soft)